

1. Schusterstube's Schach-Vierkampf

am 12. und 13. Oktober 2024 in Marsbergs gemütlichster Kneipe

Dieser Vierkampf besteht aus insgesamt 4 Turnieren in den Disziplinen **Schach**, **Los-Alamos-Schach**, **Capablanca-Schach** und **Schach-960**. Es darf auch an einzelnen Turnieren teilgenommen werden.

Ausschreibung:

Ausrichter und Spielort: Schach-Club Marsberg e.V.; Schusterstube, Bahnhofstr. 3, 34431 Marsberg.
Vor Anmeldung erbeten an Turnierleiter Stephan Petz (Tel. 017641590971, E-Mail st.petz@gmx.de)

Bedenkzeit: 12 Minuten pro Spieler und Partie plus 5 Sekunden pro Zug

Modus: je Turnier 5 Runden Schweizer System, maximal 22 Teilnehmer; Feinwertung ist Buchholz, 2. Feinwertung verfeinerte Buchholz. In die Gesamtwertung des Vierkampfes fließen die Ergebnisse der 4 Turniere zu gleichen Teilen ein. Dabei werden die Brettunkte, als Feinwertung die Buchholzpunkte (und die verfeinerten Buchholzpunkte) aus den 4 Turnieren zusammengezählt.

Startgeld: 5 € pro Turnier (gerne bezahlbar in Münzen). Bei vollständiger Teilnahme an allen 4 Turnieren werden insgesamt 4 € erstattet.

Preise: das Startgeld wird vollständig ausgeschüttet! Der Gesamtsieger wird in den Wanderpokal verewigt. Der Sieger eines Turniers qualifiziert sich für die jeweilige Disziplin der MK-Schachliga. Der Gesamtsieger qualifiziert sich für eine Disziplin seiner Wahl in der MK-Schachliga. Es gibt insgesamt 5 Siegerehrungen, eine nach jedem Turnier und eine für die Gesamtwertung. Pro Turnier wird ein Pott gebildet aus 2,50 € pro Teilnehmer. Das nach der Siegerehrung des letzten Turniers übrige Geld bildet den Pott für die Gesamtsieger. Ausgeschüttet wird sowohl für jedes Turnier wie auch für die Gesamtsieger stets nach dem Schlüssel:

1. Platz 50 %, 2. Platz 30 %, 3. Platz 20 % (gerundet auf volle Euro).

Los-Alamos-Regeln: Spielfeld 6x6, Startaufstellung wie auf dem Diagramm. Die Bauern können keinen Doppelschritt machen. Keine Bauernumwandlung in Läufer. Keine Rochade.

Capablanca-Schach-Regeln: Spielfeld 10x8, Startaufstellung wie auf dem Diagramm. Der Janus vereint Gangarten von Springer und Läufer, wobei er Figuren nur überspringen kann, wenn er wie Springer zieht. Der Kanzler vereint Gangarten von Springer und Turm, wobei er Figuren nur überspringen kann, wenn er wie Springer zieht.

Bauernumwandlung auch in Janus oder Kanzler möglich. Bei der Rochade zieht der König 3 Felder nach links oder nach rechts und der Turm neben den König.

Schach-960-Regeln: siehe FIDE-Regeln Richtlinie II. Vor jeder Runde wird die Startaufstellung, die für alle gilt, ausgelost.

Zeitplan: Samstag, 12.10.

- 10:00 Einlass/Anmeldung für Schach
- 10:30 Start Schnellschach-Turnier
- 13:30 Siegerehrung Schnellschach
- 15:00 Anmeldung für Los-Alamos-Schach
- 15:30 Start Los-Alamos-Turnier
- 18:30 Siegerehrung, anschließend gemütlicher Ausklang

Sonntag, 13.10.

- 10:00 Einlass/Anmeldung für Capablanca-Schach
- 10:30 Start Capablanca-Turnier
- 13:30 Siegerehrung Capablanca-Turnier
- 15:00 Anmeldung für Schach-960
- 15:30 Start Schach-960-Turnier
- 18:30 Siegerehrung Schach-960, Siegerehrung Vierkampf, anschließend gemütlicher Ausklang



Janus

Kanzler